

# LEADER-Projekt: - Kooperationsprojekt -



## „ARmob – Antike Realität mobil erleben“

- Projektträger:** Universität Trier  
Kooperation LAG Erbeskopf, LAG Bitburg-Prüm,  
LAG Moselfranken, LAG Mosel, LAG Vulkaneifel, LAG  
Miselerland, LAG Mullerthal, LAG Letzebuerg West  
(Federführung LAG Hunsrück)
- Projektlaufzeit:** 2016 - 2019
- Projektkosten:** 1.384.149,97 € gesamt, Anteil 77,14 % für Rheinland-Pfalz = 935.336,13 €  
(EU-Mittel 701.502 €, Landesmittel 233.834 €)
- Projektstatus:** in Umsetzung

### Projektbeschreibung:

Ziele des Projektes „Antike Realität mobil erleben“ (ARmob) sind Entwicklung und Umsetzung eines touristisch-archäologischen Informationssystems. Der Zweck des ARmob-Projektes dient dazu, das archäologische Erbe der Saar-Mosel-Eifel-Hunsrück -Region zu erschließen und zu präsentieren.

Das ARmob-Projekt besteht aus den Hauptkomponenten eines internetgestützten Informationssystems und einer ‚App‘ für mobile Endgeräte (Smartphones, Tablets). Mittels des neuartigen Informationssystems werden Interessierte über das kulturhistorische Erbe informiert und zu den archäologischen Stätten geleitet.

Mit Hilfe einer innovativen Visualisierungstechnik (Augmented Reality) werden Realität und Grafik durch eine neuartige ‚App‘ miteinander verschmolzen und den Besuchern vor Ort eine realitätsgetreue Rekonstruktion archäologischer Objekte gezeigt.

Neuentwicklung: Dynamisches Verschmelzen von Echtzeit-Umgebung mit computer-generierter 3D-Grafik zu einer ganzheitlichen Darstellung. Die Darstellung erfolgt blickwinkel- und lageunabhängig und benötigt keine „Marker“.

Zielgruppen sind Einheimische und Besucher der Projektregion, die an dem archäologischen Erbe, an Bildungs- oder Erlebnisreisen interessiert sind sowie Schulen, Touristiker und Reiseunternehmen (vgl. Projektbeschreibung).